**Code Smells**

**Switch statement**

O switch apresentado abaixo para além de no case “CHARACTERS” não se fazer nada podendo ser um “Dead Code”,poderia ser feito apenas com um if\else evitando assim o uso desnecessário de um switch statement.

**Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente**

**Duplicated Code**

Neste caso podemos observar que chamamos duas vezes o método nonVirtualBar.getMin() e nonVirtualBar.getMax() o que deveríamos fazer era criar duas variáveis locais, uma que guardava o valor retornado por nonVirtualBar.getMin() e a outra que guarda o valor de nonVirtualBar.getMax() e assim evitamos chamar o mesmo método várias vezes.

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

**Comments**

Neste caso a classe ChartUIConfiguration tem uma ausência de comentários muito notória e os comentários nas classes são muito importantes porque se outra pessoa for programar a mesma classe precisa de saber o que os métodos ou até a classe fazem, portanto deveriamos comentar esta classe.

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamenteUma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente